

DDScad Render

DET RETTE VALGET FOR VISUALISERING AV LYS
OG FOTOREALISTISKE PRESENTASJONER



Effektiv

DDScad Arkitekt er bygget omkring 3-dimensjonalt prosjekteringsverktøy og inneholder funksjoner som forenkler og effektiviserer hverdagen. Symbolbibliotek, menyer, beskrivelser og administrasjon av tegninger er tilpasset brukerne og har norsk språk og følger norsk regelverk. Arkitekt-modulen er avlastende og inspirerende å arbeide med. Programmet arbeider på samme måte som brukeren tenker. Med valg fra menyer og "museklikk" vil du effektivt arbeide deg gjennom et prosjekt.



Fotorealistisk presentasjon

Umiddelbar visuell tilbakemelding på dine valg gir deg bedre løsninger. Fotorealistisk 3D-presentasjon, hvor du "der og da" kan bevege deg rundt i huset eller "spasere" inn i boligen og de enkelte rom, åpner for en ny dimensjon i kommunikasjonen mellom kunde og selger. Sammen kan dere prøve ut alternative løsninger. Når som helst kan du med et museklikk hente ut relevant dokumentasjon. Fra animasjoner og "fotografier" av det ferdige bygg, perspektiv, plan-, fasade- og snittegninger til dør- og vindusskjema m.m.



3D-modell

Den 3 dimensjonale modellen er i utgangspunktet en trådmodell. Denne kan behandles gjennom linjeskjuling som tar bort de linjene som øyet ikke ser i et perspektiv. Den 3 dimensjonale modellen kan også fremstilles som et fotorealistisk bilde - også kalt flatebehandle en modell - dvs rendering. Modellen kan plasseres i et bilde fra byggeplass og også være utgangspunktet for en animasjon av bygget - det være inni bygget eller omkring bygget.



Rendering - sanntid

Modellen blir fargelagt på de enkelte flatene, og det blir utført med bildefiler - dvs kledning og takstein som ligger lagret som egne filer som kobles inn. Det tas hensyn til lyskilder, men hele flaten fargelegges med eksakt samme fargenyansene uten å ta hensyn til om lyset faller på veggen med forskjellig intensitet. Modellen kan roteres med de fargelagte flatene.



Lyskilder

Det kan brukes tre lystyper – foruten sollyset og himmellys (dvs overskyet). Lyskildene kan til enhver tid editeres og det kan settes inn punktlys, retningslys og spotlight.



Utvidet rendering

Valg av resultat er avhengig av Renderingmetode. Fra DDScad er det tilgang til sanntids rendering (OpenGL) og utvidet rendering (LightWorks), to kjente standarder. I tillegg kan filer produsert i DDScad også overføres til andre rendering-programmer som 3D Studio. Sanntids flatebehandling er tilgjengelig for alle brukere av DDScad. Utvidet flatebehandling er en mer avansert metode hvor det ikke er begrensninger vedrørende teksturer og forskjellige måter å håndtere dette. Det er også tilgang til å lagre resultatet (bildene) i diverse grafiske filformater. Full tilgang til utvidet flatebehandling avtales med Graphisoft Scandinavia.